

類 科：景觀
科 目：景觀與都市設計
考試時間：6 小時

座號：_____

※注意：(一)禁止使用電子計算器。

(二)不必抄題，作答時請將試題題號及答案依照順序寫在試卷上，於本試題上作答者，不予計分。

(三)本科目除專門名詞或數理公式外，應使用本國文字作答。

一、公部門景觀業務龐雜且常面臨人力緊縮，AI 可作為強大輔助工具，大幅提升行政審查、資料分析與設計溝通的效率。AI 能在以下三個領域，「空間規劃與設計生成」、「公文與圖說審查」、「設施維護與數據決策」提供協助。請說明 AI 在三個領域能協助做什麼？若你進入公務體系，針對此議題可採取那些推動策略？並說明短、中、長期的推動工作。(20 分)

二、請完成以下設計圖說 (80 分)

(一)基地條件

1. 本設計案之基地包含一處公園及其北側社福據點周邊開放空間。
2. 公園面積：95 公尺 × 75 公尺，公園周邊人行道寬度：3 公尺。公園北側為複合功能的社福據點，餘為住宅用地。社福據點周邊之人行道加法定退縮空間，西側：5 公尺，東側：5 公尺，南側：8 公尺。參見圖 1、圖 2。全區整體地勢平坦。

(二)社福據點內容

本案社福據點包含以下三類空間：

1. 幼兒園：招收 2 歲以上至未滿 6 歲幼兒。
2. 日照中心：專為失能、失智長者設計之日間托老設施。
3. 關懷據點：在地化服務據點，提供長者在熟悉環境中之生活支持、社會參與及健康促進等功能。

(三)設計內容

請以「公園作為社區共享核心空間」為主體，整合幼兒、日照長者、關懷據點長輩及周邊居民之活動需求，提出公園、社福據點南側 8 公尺開放空間及東、西二側街角廣場之整體設計方案。設計時應考量：

1. 不同使用者之安全性、可及性與舒適性
2. 幼兒活動、長者休憩、親子及與社區交流之需求
3. 人行動線、停留空間、活動空間與緩衝空間之整合
4. 植栽、鋪面、座椅、照明等景觀要素之整體配置
5. 公園規劃設計結合地形變化於休閒遊憩，但需土方挖填平衡。

註：本案社福據點出入口可自行決定。設計時不考慮周邊建築物高度。

圖面比例尺自訂，以可清楚判讀為原則。

(四)請完成下列圖說內容：

1. 設計主題與設計目的
2. 基地、使用者及活動需求分析
3. 設計策略與設計原則
4. 動線與分區泡泡圖
5. 公園、社福據點南側及街角廣場整體配置圖
6. 植栽、鋪面、照明、座椅設計圖 (可併入整體配置圖)，並附植栽、鋪面與照明說明表。座椅型式至少三種，可用示意圖，或平面圖加剖面圖說明之。



圖 1 基地位置圖

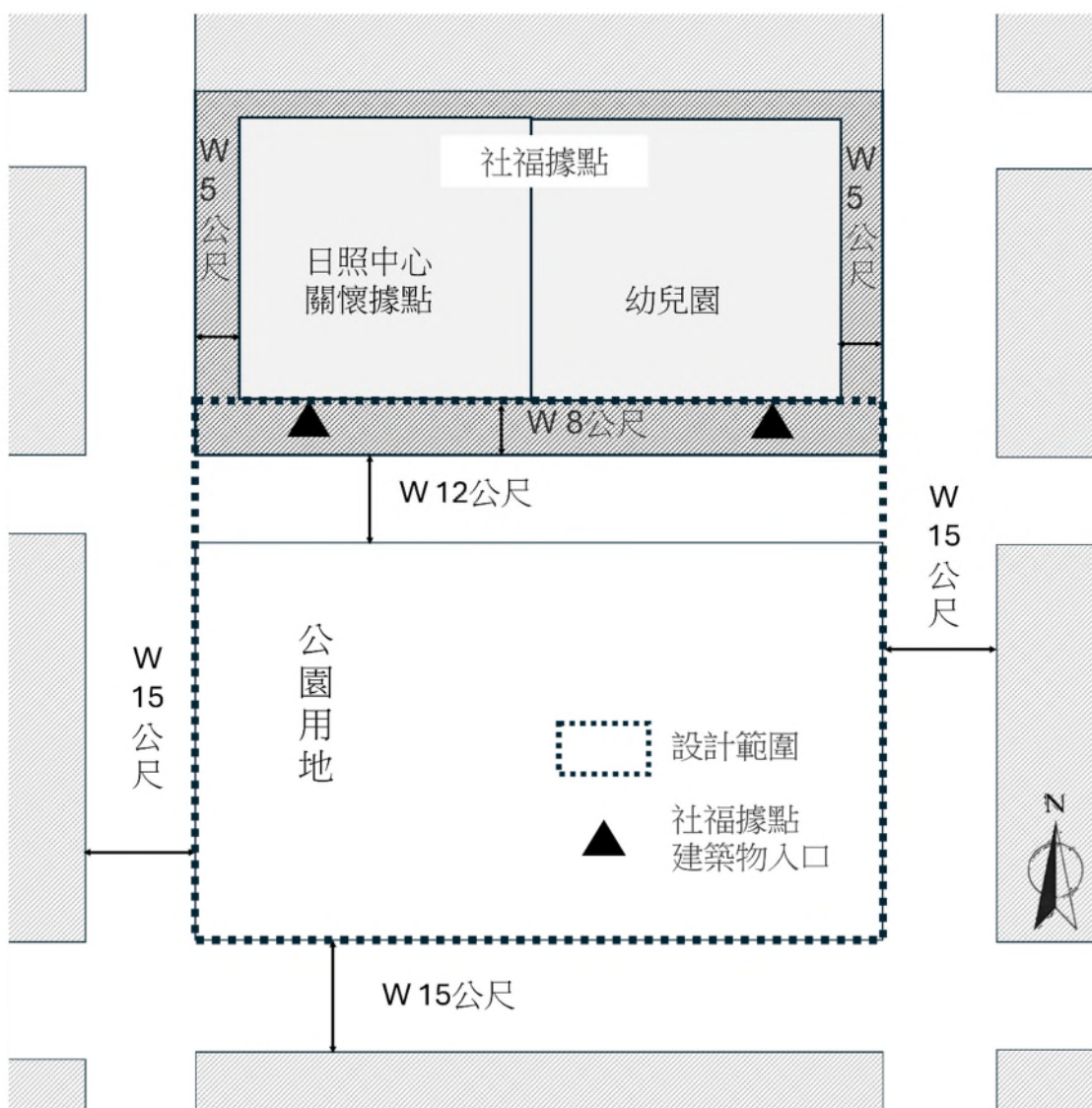


圖 2 設計範圍圖