

等 別：高等考試
類 科：資訊技師
科 目：網路原理與應用
考試時間：2 小時

座號：_____

※注意：(一)禁止使用電子計算器。

(二)不必抄題，作答時請將試題題號及答案依照順序寫在試卷上，於本試題上作答者，不予計分。

一、網際網路讓許多各式各樣的設備均能連上網路，彼此互通。要達到這個目標，網際網路的設計具有連接性（connectivity）、擴充性（scalability）、資源分享（resource sharing）這三個條件是非常重要的。

(一)請分別說明目前的網際網路（TCP/IP 網路）是如何達到連接性、擴充性、資源分享？（9 分）

(二)請各舉一例說明目前 IPv4 網路在連接性、擴充性、資源分享所面臨的問題。（6 分）

二、一個封包在從網路卡傳送出去之前，會先經過多工（multiplexing）、調變（modulation）、通道編碼（channel coding）、方塊編碼（block coding）、線路編碼（line coding）、展頻技術（spread spectrum）等程序。

(一)請寫出這些程序在封包傳送出去前的處理先後順序。（12 分）

(二)上述程序中，那些程序只有在無線傳輸時才會使用？那些程序只有在有線傳輸時才會使用？（4 分）

(三)請說明下列技術分別屬於上述的程序中的那一種：4B/5B, 64-QAM, NRZI, 穿插與攪拌（interleaving and scrambling）。（4 分）

三、系統緩衝區溢位攻擊（buffer overflow）是網路安全中常見的漏洞。以下面程式為例，請說明其安全漏洞為何？如何可以利用此一漏洞讓你輸入的密碼可以通過驗證，即使你並不知道正確的密碼為何？（20 分）

```
int check_password(char *passwd)
{
    char passwd_buf[8];
    int auth_flag = 0;
    strcpy(passwd_buf, passwd);
    if (strcmp(passwd_buf, "Secret0") == 0) auth_flag = 1;
    return auth_flag;
}
```

四、有關 TCP SYN FLOOD 攻擊，請說明：

(一) TCP SYN FLOOD 攻擊的原理。（10 分）

(二)如何利用 SYN cookie 避免 TCP SYN FLOOD 攻擊？（10 分）

(請接背面)

等 別：高等考試
類 科：資訊技師
科 目：網路原理與應用

五、假設有三個 TCP 的連線共同通過一條頻寬為 99 Mbps 的瓶頸鏈路 (bottleneck link)，且網路無其他流量。根據量測此三條 TCP 連線的往返延遲 (Round Trip Time, RTT) 分別為 10 ms、20 ms、30 ms，則每一個 TCP 連線可分得的頻寬各為多少？(10 分)

六、有關網際網路的技術：(每小題 5 分，共 15 分)

- (一)請問 HTML5 在網頁上要呈現視訊、聲音與目前 HTML4 有何不同？為何有利於行動裝置的開發？
- (二)請問 HTML5 新增的本機儲存的功能可分那兩類？那一類是企圖用來取代目前網頁以 Cookies 儲存資料的作法？
- (三)請任舉兩個目前 HTML5 仍面臨的問題。